

Les 2èmes enchères fortes de l'ouvreur (1)

Quand ?

L'ouvreur qui a fait une enchère au palier de 1 peut avoir un jeu fort (entre 16 points et 23 points H) et ne pas avoir fait une ouverture au palier de 2 (2T, 2SA) car son jeu ne correspondait pas aux contraintes de répartition de ces ouvertures. C'est le cas avec un jeu bicolore ou tricolore et plus de 20 points H, mais aussi avec 16 à 19 points H et un jeu irrégulier n'autorisant pas les ouvertures à sans atout ou avec un unicolore insuffisant pour une ouverture de 2T.

Ce n'est que lors de la redemande qu'il pourra exprimer la force de son jeu si son partenaire et les adversaires n'ont pas passé...

On ne reviendra pas dans ces cours sur le cas simple où le répondant a exprimé le fit dans la couleur d'ouverture. *Rappel : Lors d'un fit en majeure, la recherche de chelem ou de manche passe par des enchères d'essai, avec un jeu intermédiaire ce sera l'annonce de la manche. Lors d'un fit en mineure on explorera les possibilités de jouer à sans atout parallèlement à la recherche de manche ou de chelem en annonçant une autre force*

Sans le fit dans son ouverture, l'ouvreur à plusieurs options

- a) exprimer un soutien dans la couleur du répondant
- b) faire une redemande naturelle à sans atout
- c) faire une redemande naturelle à la couleur.

Les 2 premier cas feront l'objet d'un second cours ;

Comment ?

Une redemande « forte » à la couleur peut revêtir 3 formes

- Répétition à saut
- Bicolore cher
- Bicolore à saut

Chacune de ces formes précise à la fois une répartition et une zone de points, elles sont le plus souvent forcing, mais pas toujours de manche.

La répétition avec saut :

Elle promet :

- un **unicolore au moins 6^{ème} et bien tenu**,
- un **jeu irrégulier** peu propice aux SA
- 16 18H (17 19HL) si unicolore en majeure 16 22H (17 23HL) si unicolore en mineure

Son caractère forcing dépend de la première réponse du partenaire :

- Sur un passe : elle est **non forcing**. Cette enchère s'apparente à une enchère compétitive, et elle en connaît les développements. Un partenaire limité en points et non fitté pourra passer, mais avec un jeu irrégulier et le fit vous soutenir.
- Sur une réponse au palier de 1 : Elle est **non forcing**. Cette enchère est une proposition de manche. (sans le fit ou des arrêts dans les 3 autres couleurs le répondant passera !)
- Sur une réponse au palier de 2 : elle est **forcing de manche**

Le bicolore cher :

Attention la première couleur annoncée est au moins aussi longue que la seconde. Pas question avec 4C 5P et 19HL de commencer par les Cœurs pour pouvoir faire un bicolore cher ! Dans ce cas on se contentera d'un bicolore économique (1P 2C)

Promet :

- **en principe un bicolore** c'est-à-dire au moins 4 cartes dans la seconde couleur annoncée. Toutefois il y a une exception dite « faux bicolore cher » où l'on annoncera une seconde couleur avec seulement 3 cartes et un unicolore mineure 6^{ème} trop fort pour être exprimé par une répétition à saut (plus de 23HL).
- un **jeu irrégulier peu propice à un contrat à SA.**
- Pas de maximum de points mais un nombre de perdantes trop élevé pour ouvrir 2K
- un minimum de points de **18 HL** son caractère forcing dépend de la première réponse du partenaire

Après un passe du partenaire elle perd son caractère forcing. Après une réponse au palier de 1 elle est forcing pour 1 tour, après une réponse au palier de 2 elle est forcing de manche.

Le bicolore à saut :

Promet :

- **en principe un bicolore**, mais il peut être fait avec une mineure 3^{ème} dans quelques cas (faux bicolore à saut)
- un **jeu irrégulier** peu propice aux SA
- **20 23 HL** après une réponse au palier de 1, le minimum pouvant être abaissé à 17HL après une réponse au palier de 2 mais elle nécessite alors un bicolore 5-5 avec honneurs concentrés

C'est une enchère **forcing de manche** (sauf sur un passe initial du répondant)